|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Cette séance | Pour la prochaine séance / maison | Fait a la maison |
| 6/12/19 | Sélection du projet+ création de la grille du démineurs  + début définir chaque case dans une liste | Finir l’apport des case dans une liste lorsqu’on clique dessus | Finition de l’apport des cases+génération de bombe +afficher le nombre de bombe autour d’une avec une couleur |
| 13/12/19 |  |  |  |
| 20/12/19 |  |  |  |
| 27/12/19 |  |  |  |
| 3/1/20 |  |  |  |
| 10/1/20 |  |  |  |
| 17/1/20 |  |  |  |
| 24/1/20 |  |  |  |
| 31/1/20 |  |  |  |

cahier des charge: 1er niveau écran 800\*800 = 25\*25 case de 20 par 20 (625 cases),

case bombe générer aléatoirement,

adaptation de chaque case numéroté selon le nombre de bombes autour

Si case vide révéler les case vide adjacente

Révélé les cases avec click gauche

Pouvoir signaler les case (drapeaux) avec click droit

Affichage : chrono, bouton "quitter" et "Pause, nombre de bombe